**Experiment: Deel 2 (LDT & PCT)**

***Dingen in blauw mag je gewoon kopiëren van de pre-test***

* Van dit experiment zouden er **4 versies** moeten zijn (je kunt dat waarschijnlijk instellen dat de databank weet welke versie de laatste was die werd afgelegd). Er zijn ook **2 aparte taken** die direct op elkaar zouden moeten volgen, met de instructies voor de tweede test na afronding van de eerste taak. De combinaties van de verschillende plugins zijn:
  + *MAP\_LDT\_Stimuli\_v1.js* EN *MAP\_PCT\_Stimuli\_v1.js*
  + *MAP\_LDT\_Stimuli\_v1.js* EN *MAP\_PCT\_Stimuli\_v2.js*
  + *MAP\_LDT\_Stimuli\_v2.js* EN *MAP\_PCT\_Stimuli\_v1.js*
  + *MAP\_LDT\_Stimuli\_v2.js* EN *MAP\_PCT\_Stimuli\_v2.js*
* Experiment zou moeten starten met hetzelfde pop-up scherm als bij de pre-test (cf. *index\_html*)
* Opnieuw informed consent (cf. informed\_consent.html):
* Audio\_test.html
* De instructies voor de eerste taak zijn de volgende:

var instructions = {

type: 'instructions',

pages: [

"<p>Druk op <b>'next'</b> om door te gaan naar de instructies.</p>",

'<div style="max-width:675px;"><p>In het eerste deel van het experiment zul je een reeks zinnetjes horen waarbij telkens één woord verschilt. Het is de bedoeling dat je aangeeft of dat woord als dan niet bestaat in het Nederlands.'+

"<p>Hoor je bijvoorbeeld het woord <b>appel</b> zoals in <i>Ze heeft <u>appel</u> gezegd.</i>, druk dan op de <b>J-toets</b></p>"+

"<p>Hoor je bijvoorbeeld het niet-woord <b>krasp</b> zoals in <i>Ze heeft <u>krasp</u> gezegd.</i>, druk dan op de <b>F-toets</b></p>",

'<p>Ter herinnering zal telkens herhaald worden welke toets met welk soort woord geassocieerd is.</p>'+

'<p>Merk op: niet alleen de <b>snelheid</b> maar ook de <b>nauwkeurigheid</b> van je antwoord is van belang.</p>'+

'<p>Dit eerste deel duurt ongeveer XX minuten, pauze meegerekend.</p>',

'<p>Vooraleer het experiment te starten, kun je een aantal oefenvoorbeelden maken. In plaats van een gesproken zinnetje zal een geschreven zinnetje op het scherm verschijnen.</p>'+

'<p>Het is de bedoeling dat je aangeeft of het woord een bestaand of niet-bestaand woord is door op de corresponderende toets te drukken.</p>'+

'<p>Na de oefenfase start het experiment met de gesproken zinnetjes.</p>',

],

show\_clickable\_nav: true,

};

* Dus voor de eerste taak moeten de participanten drie *practice trials* maken die voor **alle 4 de versies gelijk** zijn:
  + Enkel op deze drie trials moeten ze ook feedback krijgen, ‘correct’ of ‘incorrect’ (deze code zal misschien helpen, maar je zal wel nog moeten de drie trials [volgende pagina] op een of andere manier hieraan toevoegen/koppelen):

var fixation = {

type: 'html-keyboard-response',

stimulus: '<span style="font-size:40px;">+</span>',

choices: jsPsych.NO\_KEYS,

trial\_duration: 1000

}

var lexical\_decision\_trial = {

type: 'html-keyboard-response',

stimulus: jsPsych.timelineVariable('stimulus'),

choices: ['f','j'],

stimulus\_duration: 3000,

data: {

condition: jsPsych.timelineVariable('condition'),

correct\_response: jsPsych.timelineVariable('correct\_response')

},

post\_trial\_gap: 1000,

on\_finish: function(data) {

var acc = false;

if (data.correct\_response == jsPsych.pluginAPI.convertKeyCodeToKeyCharacter(data.key\_press)) {

acc = true;

}

data.accuracy = acc;

}

};

var feedback = {

type: 'html-keyboard-response',

stimulus: function() {

var feedback\_text = '<span style="font-size:30px;color:red;">Incorrect</span>';

var last\_trial\_accuracy = jsPsych.data.getLastTrialData().values()[0].accuracy;

if (last\_trial\_accuracy == true) {

feedback\_text = '<span style="font-size:30px;color:red;">Correct!</span>'

}

return feedback\_text;

},

choices: jsPsych.NO\_KEYS,

trial\_duration: 3000

}

* + Van deze drie trials kun je dan waarschijnlijk wel een aparte plugin maken met deze info:

var LDT\_practice\_trial = [

{

target: "Ze heeft <b>zwolf</b gezegd.",

probe: "Niet-woord <b>(F)</b><font color = 'ffffff'>dolores</font>Woord <b>(J)</b>",

correct\_response: "f",

condition: "non-word",

task\_part: "LDT\_prac"

},

{

target: "Ze heeft <b>hamer</b> gezegd.",

probe: "Niet-woord <b>(F)</b><font color = 'ffffff'>dolores</font>Woord <b>(J)</b>",

correct\_response: "j",

condition: "word",

task\_part: "LDT\_prac"

},

{

target: " Ze heeft <b>brampen</b> gezegd.",

probe: "Niet-woord <b>(F)</b><font color = 'ffffff'>dolores</font>Woord <b>(J)</b>",

correct\_response: "f",

condition: "non-word",

task\_part: "LDT\_prac"

}

];

* + Na afronden van deze oefentrials zou er dan gewoon dit moeten komen:

var start\_task = {

type: 'html-button-response',

stimulus: "De oefenfase is nu afgerond. Klik op <b>'Start'</b> om aan het echte experiment te beginnen.",

choices: ['Start'],

response\_ends\_trial: true,

post\_trial\_gap: 1000

}

timeline.push(start\_task);

* Na het bovenstaande scherm start het echte experiment (deel 1) net zoals in experiment 1, dus je kunt weer dezelfde drie variabelen gebruiken (fixation, target, probe). De plugins voor deze taak zijn ***MAP\_LDT\_Stimuli\_v1.js***of ***MAP\_LDT\_Stimuli\_v2.js***(je zal waarschijnlijk wel nog *working directory* moeten aanpassen). De enige verschillen met het vorige experiment zijn dat:
  + ze hier moeten kiezen tussen **woord** en **niet-woord;**
  + er na **40** trials ipv. 50 een pauze is;
  + de eerste 5 trials **geen** **PSEUDO\_i\_X.mp3** of **PSEUDO\_ie\_X.mp3** zijn (dus diegene met condition: **amb\_crit\_word\_i(e)**);
  + er in plaats van twee *bink\_1* en *bink\_3* niet meer dan 2 trials dezelfde ***condition*** mogen hebben (dus max. twee fillers/non-words/amb\_crit\_word\_i(e) na elkaar).

Voor de rest blijft alles gelijk bij eerste taak.

* Daarna komen de instructies voor de **tweede taak,** die hetzelfde zijn als de vorige keer:

var instructions = {

type: 'instructions',

pages: [

"<p>Druk op <b>'next'</b> om door te gaan naar de instructies voor het tweede deel van het experiment.</p>",

'<div style="max-width:675px;"><p>In wat volgt zul je een reeks woorden horen met de ‘i’-klank. Het is de bedoeling dat je aangeeft welke ‘i’-klank je hoort, zonder daarbij rekening te houden of het woord al dan niet bestaat in het Nederlands.'+

"<p>Hoor je een 'i' zoals in <i>k<u>i</u>nd</i>, <i>beg<u>i</u>n</i>, <i>pr<u>i</u>ns</i> of <i>c<u>i</u>rkel</i>, druk dan op de <b>F-toets</b></p>"+

"<p>Hoor je een 'ie' zoals in <i>koff<u>ie</u></i>, <i>p<u>i</u>ano</i>, <i>d<u>ie</u>p</i> of <i>mach<u>i</u>ne</i>, druk dan op de <b>J-toets</b>.</p></div>",

'<p>Ter herinnering zal telkens herhaald worden welke toets met welke klank geassocieerd is.</p>'+

'<p>Merk op: niet alleen de <b>snelheid</b> maar ook de <b>nauwkeurigheid</b> van je antwoord is van belang.</p>'+

'<p>Het experiment duurt ongeveer XXX minuten, pauze meegerekend.</p>'+

'<p>Veel succes!</p>'

],

show\_clickable\_nav: true,

};

* De plugins voor tweede taak zijn *MAP\_PCT\_Stimuli\_v1.js* of *MAP\_PCT\_Stimuli\_v2.js*. Je mag weer dezelfde drie variabelen gebruiken (fixation, target, probe). Ze moeten hier weer aangeven of ze een ‘i’ of ‘ie’ horen. De enige verschillen met het vorige experiment zijn dat:
  + er na **40** trials ipv. 50 een pauze is;
  + dat de plugins **acht keer** herhaald worden (pas nadat één plugin volledig afgerond is);
  + er geen *wit\_1* en *wit\_3* targets onmiddellijk op elkaar mogen volgen.
* ‘Bedankt om deel te nemen aan het experiment’-scherm
* De manier waarop de data de vorige keer werden opgeslagen was super goed, dus dat mag ook weer zo.